

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

ファイターたちの

NEED
原点がここに

STREET FIGHTER ZERO

ストリートファイターZERO

V.S. FIGHTING

CAPCOM®

© CAPCOM CO., LTD. 1997
ALL RIGHTS RESERVED.



ごあいさつ

このたびはセガサターン用ソフト「ストリートファイターZERO」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。また、おそれ入りますが弊社までご連絡ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ストリートファイターZERO」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「STREET FIGHTER ZERO」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.

CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights ,trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

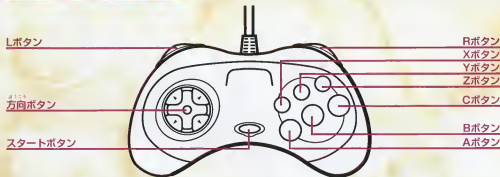
はる り そう むね ちやうせんしゃ きよう たたか
 遙かな理想を胸に、挑戦者たちは今日も闘う…
 やがて語りつがれるであろう伝説の序章を
 おの こがし きざ こ ごと
 己が拳で刻み込むが如く…

STREET FIGHTER ZERO[®]

CONTENTS

そう ぎ ほうほう 操作方法……………	2	ゲームモードの解説……………	9
ぜん キャラクター共通の特殊操作……………	4	プレイヤーセレクト……………	12
ZEROカウンターを決めろ／……………	5	オプションと記録……………	14
ゲーム画面の見方……………	6	キャラクターの技解説……………	16
スーパーコンボレベルゲージ……………	7	ZEROコンボをねえ／……………	28
ゲームのルール……………	8		

そうさほうほう 操作方法



	ゲームプレイ時	その他
方向ボタン	●プレイヤーが右向き時の操作です	●ゲームモードの選択 ●使用キャラクターの選択 ●オプションメニューの選択 等を行います

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行う時は、別売りのコントローラパッドをお買い求め下さい。

	ゲームプレイ時	その他
Xボタン	弱パンチ(弱P)連打可能	
Yボタン	中パンチ(中P)弱と強の間	
Zボタン	強パンチ(強P)威力はあるがスキが大きい	
Aボタン	弱キック(弱K)連打可能	選択の決定を行います
Bボタン	中キック(中K)弱と強の間	選択のキャンセルを行います
Cボタン	強キック(強K)威力はあるがスキが大きい	選択の決定を行います
START ボタン	●ポーズのON/OFFを行います ●空いたコントロールパッドから途中参加 を行います	タイトル画面からゲームを スタートします
Lボタン	●Rボタンと同時に押しで、挑発を行います ●弱中強パンチ同時押しと同じ効果が得られます	
Rボタン	●Lボタンと同時に押しで、挑発を行います ●弱中強キック同時押しと同じ効果が得られます	

※ゲームプレイ時のボタン配置は、初期設定のものです。

オプション画面の“KEY CONFIG.”で変更することができます。

ただしL+Rボタンの同時押しで出す挑発は変更できません。

※ポーズ(一時停止)中、A・B・Cボタンのいずれかでオプション画面を開くことができます。

ぜん きょうつう とくしゅそう さ
全キャラクター共通の特殊操作

ガード・空中ガード

ZERO



敵の攻撃に対し、攻撃を行わないで後方に方向ボタンを入れると敵の攻撃をガードしてダメージを回避できます。キャラクターが空中にいるときも、同様にガードが可能です。

敵の攻撃を連続で受け続け

投げ・つかみ技

敵の近くで相手の方向にボタンを押して、中または強の攻撃ボタンのいずれかを押すと、相手を投げ飛ばすことができます。キャラクターによっては、相手をつかんで連続でダメージを与える技(つかみ技)になったり、ただの通常技にしかないこともあります。



ると、キャラクターが気絶してしまいます。気絶は一定時間でもとに戻りますが、このときに方向ボタンや攻撃ボタンを連打すれば、より早く回復することができます。

また、敵につかみ技をかけられたときも、同じ操作でより早く逃げるすることができます。

リカバリー・つかみ技脱出



受け身

相手の投げ技を受ける瞬間(つかまれたとき)に、投げ返すようなタイミングで投げ技と同じ操作を行うと受け身を取り、ダメージを軽減させることができます。



ZEROカウンターをきめろ!



ZEROカウンターをきめろ!

←↙↓+ (P or K) (ボタンは、キャラクターに応じて変化します。)

※P、16からのキャラクターの技解説を参照してください。



相手の攻撃をガードした瞬間に上のコマンドを入力すると、キャラクターは素早くガードをとり反撃を行います。
このZEROカウンターを使用するには、スーパーコンボレベルゲージをレベル1分消費します。



ダウンを回避せよ!

←↙↓+ (P)

昇龍拳や足払いなどのダウンさせられる技を受けたとき、上のコマンドを入力するとキャラクターは前転して体勢を立て直します。



挑発せよ!

(L + R)

1ラウンド中に1回限りキャラクターが相手を挑発するポーズをとり、相手に余裕を見せつけることができます。



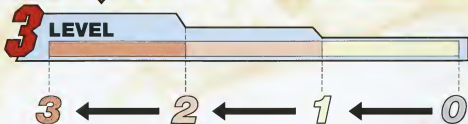
ゲーム画面の見方



- ① **S C O R E** : 現在の得点です。
- ② **体 力 ゲ ー ジ** : 攻撃を受けると減少していき、無くなるとK.O負けになります。
- ③ **タイムカウンター** : 00になると、勝負が判定に持ち越されます。
- ④ **使用キャラクター** : 現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
- ⑤ **技 得 点** : 技がヒットしたら、その得点が表示されます。
- ⑥ **スーパーコンボレベルゲージ** : P.7参照。
- ⑦ **オ ー ト マ ー ク** : オートマチックモードのマークと、オートガードの残り回数です。
- ⑧ **勝 ち 星** : ラウンドを勝利すると、勝利の内容に応じて表示されます。
- ⑨ **ボーナスメッセージ** : 各種ボーナスの名称と得点を知らせます。

ZERO

スーパーコンボレベルゲージ



必殺技や通常技を出す時、スーパーコンボレベルゲージが上昇します。ゲージが一定量たまるとレベルが上がり、キャラクターはスーパーコンボやZEROカウンターを使用できるようになります。

※P. 16からのキャラクターの技解説を参照してください。

各キャラクターの持つスーパーコンボには、1～3のレベルがあり、高いレベルで出すほど威力も大きくなります。同時に押すボタンの数でレベルが決定し、それぞれのレベル数分ゲージを消費します。



LEVEL 1
ボタン×1



LEVEL 2
ボタン×2



LEVEL 3
ボタン×3



ゲームのルール

試合の 構成

1ラウンドの制限時間を99カウントとして、3ラウンドで1試合が基本となります。
先に2ラウンド奪取したほうが試合の勝者となります。

勝敗の 条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にするとKO勝ちとなります。時間切れのときは残り体力の多いほうが判定で勝利となります。

引き分け (ドローゲーム)

相打ちにより、両者同時に残り体力が0になった時(WKO)や、時間切れの判定で、残り体力の値が両者とも同じだったときは引き分け(ドローゲーム)になり、4本目(ファイナルラウンド)が追加されます。このファイナルラウンドを勝てば、無条件で試合の勝者となりますが、それ以外のときは、たとえ再び引き分けたときでもゲームオーバーとなります。

勝ち星

1ラウンド勝利する毎に、体力ゲージの下に勝ち星マークが1つ表示されていきます。マークには何種類があり、勝利の内容に応じて変化します。



必殺技KO



時間切れ判定

※この他にも、いくつかのマークがあります。

ゲームモードの解説

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択メニューが表示されます。

方向ボタンで遊びたいモードを選び、スタートボタンを押して決定して下さい。



アーケードモード(1Pプレイ&2P乱入対戦可能なモード)

キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。8人の敵を倒せばゲームクリアとなりますが、もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることが出来ます。



バーサスモード(1P&2P対戦プレイ専用モード)

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。1回戦うごとに、キャラクター選択を行います。1Pと2Pで同じキャラクターを使用することも可能です。また、戦いが終わると勝敗結果が表示されます。

オプション画面でスピーディープレイヤーセレクトモードを選択すると、プレイヤーセレクト画面を簡略化して、スムーズなプレイが楽しめます。



トレーニングモード(1Pプレイ専用モード)

プレイヤーが、動かない敵を練習台に見立てて戦うことのできるモードです。
コンボ技(P.28参照)の練習や研究を行うのに最適です。

〈このモードの特徴〉

- 練習台のキャラクターは普段ノーガードですが、最初の一撃が当たると自動的にガードしようとするので、コンボが途切れたのが分かり易くなっています。
練習台は一定時間攻撃を当てないと、再びノーガード状態に戻ります。
- スーパーコンボレベルゲージが最初からレベル3まで溜まった状態になっています。
スーパーコンボを使うとゲージが減りますが、一定時間で元に戻ります。
- オートマチックモードの使用はできません。

最初にプレイヤーが使用するキャラクターと、練習台となるキャラクターを選択して下さい。
練習の開始前にまずメインメニューが開きます。

◎MAIN MENU

[START] 練習を開始します。

[SET UP] 練習環境を設定するウィンドウを呼び出します。

[CHARACTER CHANGE] プレイヤーの使用キャラクター及び練習台キャラクターを変更します。

[OPTION] サウンドモード(ステレオ/モノラル)の切り替えや、ボタン配置を変更します。

[END] トレーニングモードを終了します。

◎SET UP

【MODE】練習の形式を“NORMAL”か“REPLAY”のいずれかに切り替えます。

●NORMAL……タイム制限がなく、練習台の体力も減りません。プレイヤーは自由に練習を行うことができますが、プレイの再現はできません。

●REPLAY……通常どおり制限時間があり、練習台の体力も攻撃を当てると減っていきます。練習台がK.O.されるか、タイムオーバーもしくは一定量の行動を終えると、練習を一時中断してプレイの再現か練習の継続かを選択するメニューウィンドウが開きます。

【ACTION】練習台のとする行動を、以下の3通りから選択できます。

●STAND……普通に立っている状態です。

●CROUCH……しゃがんでいる状態です。

●JUMP……垂直ジャンプを繰り返している状態です。

【SPEED】ゲームのスピードを3段階に変更できます。

【EXIT】メインメニューに戻ります。

◎PAUSE(練習中にスタートボタンを押すと開くウィンドウです。)

【CONTINUE】ポーズを解除し、練習を再開します。

【MAIN MENU】練習を中断し、メインメニューに戻ります。

【OPTION】サウンドモード(ステレオ/モノラル)の切り替えや、ボタン配置を変更します。



ZERO

プレイヤーセレクト

遊ぶゲームモードが決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向ボタンでキャラクターを選び、スタートボタンもしくは決定ボタンのいずれかを押して決定して下さい。

決定したボタンに応じてキャラクターのカラーが次のように変化します。

1Pカラー…X・Y・Z・スタートボタン

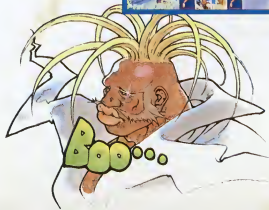
2Pカラー…A・B・Cボタン

またこのとき、ゲームスピードとマニュアル/オートモードの選択を行います。(P. 13参照)



(SPEED)
スピード

選択に応じ、ゲームのスピードが変化します。



(MANUAL/AUTO)

マニュアル/オート

選択に^{せんたく}応じ、キャラクターの^{せうさ}操作および^{りゆう}能力が^{へんか}変化します。

●**カンタンコマンド**(オートを^{えら}んだ^{とき}のみ^{しよう}使用できます)
特定の^{くみあ}組み合わせで^{こうげき}攻撃ボタンを2つ同時押しすると、^{こま}コマンド入力を^{しな}なくても^{すーぱー}スーパーコンボが^で出せます。
ボタンとスーパーコンボの^{くみあ}組み合わせは右のようになっています。

※各^なナンバーに^あ当たる^{すーぱー}スーパーコンボは、P. 16からの^{きゃら}キャラクターの^{しやく}技解説を参照してください。

③の^{すーぱー}スーパーコンボをもたない^{きゃら}キャラクターが③の^{さく}操作をしなくても②の^{わざ}技が出ます。

オートマチックモード^{しようばあい}使用の場合は、レベル1の^{すーぱー}スーパーコンボしか^{しよく}使用することができません。

●オートガード

自分が^{こうげき}攻撃中でないときであれば、^{きゃら}キャラクターは自動的に相手の^{こうげき}攻撃をガードしてくれます。
ただし、1ラウンド^{らうど}中での^{しようかい}使用回数には^{せいげん}制限があり、^{ていど}規定回数分ガードすると、そのラウンドの^{のこ}残りは通常の^{さく}ガード操作をする^{ひつよう}必要があります。ラウンドが^か変われば、新たに^{さだ}定められた^{かい}回数分が^{しよく}使用可能になります。

マニュアル

- マニュアル^{しようさ}操作
- 自分で^{しよく}ガード

通常^{つうじよう}操作を^{すべ}全て、^{ぷれいあー}プレイヤー自身に^{よって}行います。

オート

- カンタン^{こま}コマンド
- オート^{さく}ガード

スーパーコンボ

①



弱^{じやく}パンチ 弱^{じやく}キック

スーパーコンボ

②



中^{ちゆう}パンチ 中^{ちゆう}キック

スーパーコンボ

③



強^{きやう}パンチ 強^{きやう}キック

きろく オプションと記録

OPTION

モード選択メニューから“オプション”を選択すると、いろいろな設定でゲームを楽しむようになります。方向ボタン上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行って下さい。

◎ OPTION MODE

[LEVEL] アーケードモードの難度を1～8段階で設定できます。

[SOUND] テレビの音声出力をステレオ/モノラルに切り替えます。

[B.G.M.] B.G.M.をリミックス/オリジナル(アーケード)バージョン間で切り替えます。

◎ KEY CONFIG.

バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。

◎ SET UP

[TIME] 1ラウンド中の制限時間を変更できます。

[ROUNDS] 1試合中の基本ラウンド数を変更できます。

[DAMAGE] 攻撃によるダメージ量の割合を1～4段階で調節できます。

[MODE] スピーディープレイヤーセレクトモードを使用するかしないかを切り替えます。
(P.9参照)

[SPEED] プレイヤーセレクト時に行うゲームスピードの選択を固定省略できます。

[AUTO] プレイヤーセレクト時に行うオートマッチ使用の選択を固定省略できます。

[PLAYER] プレイヤーの操作をコントロールパッドで行うかコンピューターで行うかを切り替えます。

※モード選択メニュー以外にもオプション画面を呼び出せるところがあります。

※[MODE]と[PLAYER]はバーサスモードでのみ有効になります。

※トレーニングモードでは[SPEED]の設定のみ有効です。



BACKUP

モード選択メニューから“BACKUP”を選択すると、各種データの保存／読み込み等を行うことができます。

[SAVE DATA] アーケードモードのハイスコアランキング等の記録をバックアップRAMに保存します。

[LOAD DATA] バックアップRAMに保存されているランキング等の記録の読み込みを行います。

[HI-SCORE RANKING] 現在記録されているアーケードモードのハイスコアランキングを見ることができます。

[MASTER'S RANKING] 現在記録されているマスターズランキング（アーケードモードをコンティニューしないでクリアしたときの成績のランキング）を見ることができます。

マスターズランキングとは？

アーケードモードで一度もコンティニューしないでクリアしたプレイヤーだけがランクインされる特別なランキングです。より厳しい条件で優秀な戦績を上げることを目指して下さい。

※オプション設定により、(ROUNDS)を1ラウンドに設定した時はランキングの対象になりません。

このゲームでは、ランキングデータ等の保存に32の空き容量が必要になります。

はどう ごくい て
波動の極意を手に
つよ いみ もと
強さの意味を求めん…



RYU

は どうけん
波動拳

↓↘→+P



しょうりゅうけん
昇龍拳

→↓↘+P

相手に近づき、強Pで
出すとファイヤー波動
拳に /

くうちゅうたつまきせんおうあし
空中竜巻旋風脚

ジャンプ中に↓↘←+K



たつまきせんおうあし
竜巻旋風脚

↓↘←+K

スーパーコンボ①
しんくうは どうけん
真空波動拳

↓↘→↓↘→+P



スーパーコンボ②
しんくうたつまきせんおうあし
真空竜巻旋風脚

↓↘←↓↘←+K



ZERO
カウンター

←↘↓+P

必勝

基本技はいずれも連続技につなぎやすく、威力も大きい。「波動拳」で牽制し、飛び込んできた相手を「昇龍拳」で迎撃するのは、あまりにも有名かつ有効な戦法。

コマンドは全て右向き時のものです。左向きの際は左右逆の操作をして下さい。

→(矢印)は方向ボタンを入力する方向を示しています。

ため……指定の方向にボタンを入れ少したってから次の方向を入力する。

ひびくつぎ
百裂脚
K連打



てんしうつぎ
天昇脚

↓ため↑+K

きこうけん
氣功拳

←ため⇒+P



せんせんしう
旋円蹴

⇒↓⇒←+K

スーパーコンボ①

せんれつぎ
千裂脚

←ため⇒←⇒+K



スーパーコンボ②

てんしうてんしうぎ
覇山天昇脚

↙ため↘↙↘+K

スーパーコンボ③

きこうけん
氣功拳

↓↘⇒↓↘⇒+P



きけん
危険をかえりみず
あい ちち
ただ愛する父のために…



CHUN-LI

ZERO
カウンター

←↙↓+K

ツッパ
必勝

リーチが長く地上戦で重宝する↓中K。
それで相手のガードを誘い、すかさず
下段ガード不可の「旋円蹴」をたたき込
もう。相手を端に追い込んだときのラ
ッシュ攻撃は強力。

おの むらい しん
己が未来を信じ、
ひとり こどく たか いど
ただ一人の孤独な戦いに挑む！



NASH

ソニックブーム

←ため→+P



サマーソルトシェル

↓ため↑+K



スーパーコンボ1

ソニックブレイク

←ため→←→+P (+P連打)



スーパーコンボ2

クロスファイアブリッツ

←ため→←→+K



スーパーコンボ3

サマーソルトジャスティス

←ため←→↓+K



ZERO
カウンター

←←↓+P

必勝

守りを中心に、ため技でうまく応戦しよう。相手のスキを見計らって対空に、接近戦に「クロスファイアブリッツ」を叩き込め。レベル1でも充分使えるぞ。

上は全て右向き時のものです。左向き時は左右逆の操作をして下さい。

→(矢印)は方向ボタンを入力する方向を示しています。

ため……指定の方向にボタンを入れ少したってから次の方向を入力する。

しょうりゅうけん
昇龍拳

→↓↘+P 大Pで出すと拳に炎が/



たつまきせんおうき
竜巻旋風脚

↓↙←+K

くうたつまきせんおうき
空中竜巻旋風脚

ジャンプ中に↓↙←+K



はぶどうけん
波動拳

↓↘→+P



スーパーコンボ①
昇龍裂破

↓↘→↓↘+P



スーパーコンボ②
しんりゅうけん
神龍拳

↓↘→↓↘+K (+K連打)



しゅうせい ライバル
終生の友に

ひりゅう おく
飛龍のエアを贈らん!



KEN

ZERO
カウンター

←↙↓+P

ひっしり
必勝

からぶ 空振りしたときスキの大きい技が多い
ので、ガードの裏をかくような戦法が
有効だ。↓↙←+Pの「前方転身」で
はぶどうけんなどの下をくぐったり、相手の
反対側にまわり込める。

たたか かみ
闘いの神よ…
われ ちから
我に力を!!



GUY

必勝

必殺技「疾駆け」は、最初に押したボタンに応じて技が変化する。弱Kなら技を出さず停止し、中Kなら立ちガード不可の「影すくい」、強Kなら下段ガード不可の「首刳り」だ。

武神イズナ落とし

↓↘→+P+P



疾駆け 最初のボタン(弱~強)で技が変化する

↓↘→+K+K



武神旋風脚

↓↙←+K

スーパーコンボ①

武神剛雷脚

↓↘→↓↘+K



スーパーコンボ②

武神八双拳

↓↘→↓↘+P(+P)



ZERO
カウンター

←↙↓+K

コマンドは全て右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をして下さい。

→(矢印)は方向ボタンを入力する方向を示しています。

ため……指定の方向にボタンを入れ少したってから次の方向を入力する。

必勝

よく似た突進技「ブルヘッド」と「ブルホーン」を交互に出して、ラッシュ攻撃をしかけるのが効果的。スキが少なく強力な「ザ・バーディー」をからめてガンガン押していこう。

せいぎ けち
正義を蹴散らし、
あく はな き
悪の華を咲かせ!

ブルヘッド

←ため→+P



ブルホーン

PまたはKを2つ以上、一定時間押して離す。

マールダーチェーン

方向ボタン1回転+P

スーパーコンボ①

ザ・バーディー

←ため→↔+P



スーパーコンボ②

ブルリベンジャー

↓↘→↓↘+P

スーパーコンボ③

ブルリベンジャー

↓↘→↓↘+K (PよりKのほうが一
速くヘジャンプします。)



ZERO
カウンター

←↙↓+P

BIRDIE



ニッポン チャチャチャ!
マッドギア バンザイ!!

必勝

通常技のスライディング(↓強K)は、スキが少ないうえに波動拳などの下を抜けて攻撃できる。これで相手の間合いに切り込み、強力な「ブツメツバスター」などをたたき込む。

ジゴクスクレイブ

→↓↘+P

ブツメツバスター

方向ボタン1回転+P

ダイキョウバーニング

方向ボタン1回転+K

スーパーコンボ1

メイドノミヤゲ

↓↘→↓↘→+P

スーパーコンボ2

デンチュウサツ

方向ボタン2回転+P

ZERO
カウンター

←↙↓+P

コマンドは全て右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をして下さい。

→(矢印)は方向ボタンを入力する方向を示しています。

ため……指定の方向にボタンを入れ少したってから次の方向を入力する。

ライジングジャガー

↓↘⇒A+K

ジャガーキック

←↓↘+K

ジャガートゥース

⇒↘↓↘←+K

スーパーコンボ①

ジャガーリボルバー

↓↘←↓↘←+K

スーパーコンボ②

ジャガーバリートアサルト

↓↘⇒↓↘+P (+P連打またはK連打)



われ みち
 私のゆく道は
 ちじょうさいよう つう
 地上最強に通ず...



ADON

ZERO
カウンター

←↘↓+K

必勝

波動拳などを飛び越えて前方に攻撃できる「ジャガーキック」は、攻めの中心技として積極的に使っていこう。↘+中Kで出せる「ジャッティングキック」で空中の相手を迎撃撃て。

しんび ちから おとし もの
 神秘の力を貶めし者よ…
 てん きば
 天の裁きをうけるがいい!!



ZERO
 カウンター

←↙↓+P

ソウルリフレクト

↓↙←+P

ソウルスパーク

←↙↓↘→+P

ソウルスルー

→↓↘+P

スーパーコンボ①

オーラソウルスパーク

↓↙←↓↙←+P

スーパーコンボ②

オーラソウルスルー

↓↘→↓↘+P

スーパーコンボ③

ソウルイリュージョン

↓↘→↓↘+K



必勝

主力となるのは必殺技「ソウルリフレクト」。弱Pは相手の波動拳などを吸収してスーパーコンボゲージをためられ、中Pは前方・強Pは斜め上に波動拳などを跳ね返すことができる。

コマンドは全て右向き時のものです。左向き時は左右逆の操作をして下さい。
 →(矢印)は方向ボタンを入力する方向を示しています。
 ため……指定の方向にボタンを入れ少したってから次の方向を入力する。

「タイガーショット」ばかりに頼^{たよ}って
てはダメだ。対空技として重宝^{たいくうわざ じゅうぼう}する立^た
ち強^{きやう}K、空中ガード不可^{くうちゅうがーど ふか}の「タイガ
ークラッシュ」などいろいろな技を使^{つか}っ
て戦^{たたか}いを組み立てて行こう。

必勝^{ひつぱう}

しやうねん とら
執念^{しつねん}の虎、
あら せんじやう た
新たなる戦場^{せんじやう}へ立つ！

タイガーショット

↓↘→+P



グラントタイガーショット

↓↘→+K



タイガークラッシュ

→↓↘+K

タイガーブロウ

→↓↘+P

スーパーコンボ①

タイガーキャノン

↓↘→↓↘→+P



スーパーコンボ②

タイガージェノサイド

↓↘→↓↘+K

スーパーコンボ③

タイガーレイド

↓↘←↓↘←+K



SAGAT

ZERO
カウンター

←↘↓+K

サイコショット

←ため→+P



ヘッドブレス

↓ため↑+K

ダブルニーブレス

←ため→+K



ベガワープ

→↓↘または←↓↙

+PまたはK 弱中強同時押し

サマーソルトスカルダイバー

ヘッドブレス後にPまたは↓ため↑P+P

スーパーコンボ①

サイコクラッシャー

←ため→←→+P

スーパーコンボ②

ニーブレスナイトメア

←ため→←→+K



きょうだい

あつ

強大なサイコパワーを繰る

あく ていおう

悪の帝王!



ZERO ルーレットパネル

ZERO
カウンター

←↙↓+P

ついに
必勝

体格の割に動きは素早い。通常技が弱くZEROコンボもないが、どれも強力な必殺技とスーパーコンボを中心に自分なりの連携を考え、攻撃を組み立てていこう。

めっさつ は どう けいようしゅ
滅殺波動の継承者は
しゅら どう ちと なが
修羅道を求めて流れる...



プレイヤーセレクト時、キャラクター
パネル上のアマークのパネルにカーソ
ルをあわせると、キャラクターの顔が
ルーレットのように素早く入れ替わっ
ていきます。決定ボタンを押すと、その
とき表示されていたキャラクターがプ
レイヤーに決定しますが、うまくいけ
ばキャラクターパネル上にいない“彼
ら”を使用できるかもしれません。

ごう は どうけん 豪波動拳 ↓↘→+P	あしゅう めんこう 阿修羅閃空 →↓↘または←↓↘+ PまたはK 弱中強同時押し
くわくねつ は どうけん 灼熱波動拳 ←↘↓↘→+P	これ以外にも隠された 技があるらしい
ごうしゅうりゅうけん 豪昇龍拳 →↓↘+P	スーパーコンボ① 滅殺豪波動 →↓↘↘←↘↓↘←+P
たつまき せんくうきやく 竜巻新空脚 ↓↘←+K	スーパーコンボ② 滅殺豪昇龍 ↓↘→↓↘+P
くうこう たつまき せんくうきやく 空中竜巻新空脚 ジャンプ中に↓↘←+K	スーパーコンボ③ 天魔豪新空 ジャンプ中に↓↘→↓↘+P
せんくう は どうけん 新空波動拳 ジャンプ中に↓↘→+P	自分の手で 探してみよう。

ZERO
カウンター

←↘↓+K

コマンドは全て右向き時のものです。

左向きの時は左右逆の操作をして下さい。

→(矢印)は方向ボタンを入力する方向を示しています。

ため…指定の方向ボタンを入れ少したってから次の
方向を入力する。

ZEROコンボをねえ!!

相手がダメージを受けてのけぞっている間に、ガードのスキを与えず続けて攻撃を加えると連続技の完成だ。連続技はコンボと呼ばれ、攻撃が相手に続けてヒットした回数に応じてボーナス得点が入る。



リュウの
アッパー昇龍拳
2HITコンボになる



新キャラ、
ナッシュの
ZEROコンボだ!

必殺技ならば、その多くが通常技からのコンボになる。

リュウのアッパー昇龍拳（中パンチ→昇龍拳）などが代表的だが、操作が難しいので練習が必要だ。

また、ジャンプ攻撃から地上攻撃の組み合わせもコンボになりやすい。春麗ならば、斜めジャンプ強キック→しゃがみ弱キックがコンボになる。比較的出しやすいコンボといえるだろう。

さらにおすすめなのが、ZEROコンボという連続技だ。

特定の順番で攻撃ボタンを押すだけで、通常技を簡単にコンボにできる。基本的には弱→中→強の順番でタイミングよく攻撃ボタンを押せばいい。ボタンは連打でもOKだぞ。キャラクターによって、組み合わせが若干変化するので、自分のキャラクターにあったコンボを探し出そう。



セガサターンCD使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、寝ているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状がおきたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製すること及び貸貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No.2,609,826; Singapore No.88-155; U.K.No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

カスタマーセンター 06(946)3099

9:00~12:00 13:00~17:30(土・日・祝日を除く)



Q SOUND™
Qサウンド™は
Qサウンド社の
商標です。

カプコンソフト情報

大阪 ☎(06) 946-6659 東京 ☎(03)3340-0718
札幌 ☎(011)281-8834 仙台 ☎(022)214-6040
名古屋 ☎(052)571-0493 広島 ☎(082)243-6264
松山 ☎(0899)34-8786 福岡 ☎(092)441-1991

※電話番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

CAPCOM FAX 通信

FAX 03-5950-4820

最新ソフト、攻略テクニック、
イベント情報など知りたい情報満載☆
☆24時間いつでも引き出せます☆

好評稼働中

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-1206G

CAPCOM®